

ОПТИМАЛЬНАЯ ОЦЕНКА СКАЛЯРНЫХ СИГНАЛОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ НЕРЕКУРСИВНОЙ И РЕКУРСИВНОЙ ФИЛЬТРАЦИИ ВИНЕРА

В статье исследуются возможности оптимальной оценки скалярных сигналов в скалярных фильтрах Винера.

Ключевые слова: *средняя квадратичная ошибка, нерекурсивный фильтр, рекурсивный фильтр, оптимальный.*

Введение. Фильтрации Винера, описываемые в виде дифференциальных уравнений, применяются в компьютерной цифровой обработке [1, 2]. Многие авторы в своих работах рассматривали различные варианты применения фильтров Винера. Недостаточно рассмотренными являются вопросы, связанные с линейной теорией оценок в дискретно-временной области для данных фильтров [2, 3, 4].

Материалы и методы исследования. В статье рассматривается методика исследования структур цифровых фильтров Винера с использованием критерия минимума средней квадратичной ошибки, скалярной фильтрации Винера.

Научная новизна статьи заключается в представлении оптимальной оценки скалярных сигналов в скалярных фильтрах Винера.

Цель данной статьи – исследование возможностей скалярных фильтров Винера для получения оптимальных оценок обрабатываемых сигналов.

Изложение основного материала статьи.

Средняя квадратичная ошибка [4] позволяет оценить качество процесса оценки. В данной статье средняя квадратичная ошибка взята как основной критерий. Оценки, минимизирующие среднюю квадратичную ошибку, представляются как оптимальные.

Рассмотрим обработку скалярного сигнала со случайным распределением его постоянного параметра в нерекурсивном фильтре Винера.

На выходе нерекурсивного фильтра оценка сигнала определяется как

$$\hat{x} = \sum_{i=1}^m h(i)y(i), \quad (1)$$

где $y(1), y(2), \dots, y(m)$ – m выборок сигнала.

Коэффициент передаточной характеристики $h(i) = 1, 2, \dots, m$ имеют одинаковые веса $\sim \frac{1}{m}$.

Коэффициенты $h(i)$ выбираются так, чтобы средняя квадратичная ошибка была минимальной:

$$P_e = E(e^2) = E(x - \hat{x})^2,$$

или

$$P_e = E \left[x - \sum_{i=1}^m h(i)y(i) \right]^2. \quad (2)$$

Минимальна средняя квадратичная ошибка определяется как результат дифференцирования:

$$\frac{\partial P_e}{\partial h(j)} = -2E \left[x - \sum_{i=1}^m h(i)y(i) \right] \cdot y(j) = 0, \quad (3)$$

или

$$\sum_{i=1}^m h(i)E[y(i)Y(j)] = E[xy(j)], \quad j = 1, 2, \dots, m. \quad (4)$$

Соответственно

$$E[e \cdot y(j)] = 0, \quad (5)$$

где $e = x - \hat{x}$ - ошибка.

Из (4) следует, что

$$E[y(i) \cdot y(j)] = P_{yy}(j) \quad (6)$$

- это автокорреляционная функция выборок. Для нестационарного процесса она определяется как $P_y(i, j)$, а для стационарного процесса – как $P_y(j-i)$. В результате

$$E[x \cdot y(j)] = P_{xy}(j) \quad (7)$$

является кросс-корреляцией между случайной переменной x и выборкой $y(j)$. При этом уравнение (4) представится как

$$\sum h(i) \cdot P_y(i, j) = P_{xy}(j), \quad j = 1, 2, \dots, m. \quad (8)$$

Для $i = 1, 2, \dots, m$ имеем:

$$\begin{aligned} P_y(1, j)h(1) + P_y(2, j)h(2) + P_y(m, j)h(m) &= P_{xy}(j), \\ P_y(1, m)h(1) + P_y(2, m)h(2) + P_y(m, m)h(m) &= P_{xy}(m), \end{aligned} \quad (9)$$

где $P_y(i, j) = P_y(j, i)$, так как P_y симметрична.

Известные значения – это $P_y(i, j)$, автокорреляционные коэффициенты входных величин, и $P_{xy}(j)$, коэффициенты кросс-корреляции между желаемой выходной величиной x и входными выборками y .

Неизвестные величины - $h(i)$, весовые коэффициенты оптимального фильтра.

Оптимальному решению будет соответствовать минимальная средняя квадратичная ошибка:

$$P_e = E(e^2) = E \left\{ e \left[x - \sum_i h(i)y(i) \right] \right\} = E(ex),$$

или

$$P_e = E(x^2) - \sum_{i=1}^m h(i)P_{xy}(i), \quad (10)$$

в соответствии с (7).

Полное решение проблемы оценки с помощью нерекурсивного скалярного фильтра Винера дается набором уравнений (9), уравнение оценки (1) и соответствующей минимальной средней квадратичной ошибки из уравнения (10).

Матричная форма этих трех уравнений

$$P_y \cdot h = P_{xy}, \quad (11)$$

где P_y - $(m \times m)$ корреляционная матрица;

h и p_{xy} - $(m+1)$ столбцовые векторы.

Формальное решение уравнения (11)

$$h = P_y^{-1} \cdot p_{xy}. \quad (12)$$

Соответственно уравнение оценки (1) представляется как

$$\hat{x} = h^T y, \quad (13)$$

где h и y - $(m+1)$ столбцовые векторы, а h^T - вектор-строка.

В результате

$$\hat{x} = P_{xy}^T \cdot P_y^{-1} \cdot y, \quad (14)$$

и для минимальной средней квадратичной ошибки

$$P_e = E(x^2) - P_{xy}^T \cdot P_y^{-1} \cdot P_{xy}, \quad (15)$$

так как матрица P_y симметрична.

Уравнение (12) используется также в теории управления, где минимальная средняя квадратичная оценка используется для систем идентификации [5].

Рассмотренный нерекурсивный фильтр известен как фильтр Винера, уравнение (8) известно как скалярное уравнение Винера-Хопфа. Результат анализа показывает, что если в выборках сигнала $y(i)$, $i=1,2,\dots,m$ присутствует неизвестная случайная величина сигнала x , то наилучшей операцией линейной фильтрации над выборками является их обработка фильтром Винера [4].

Однако данному способу оценки с помощью фильтра Винера присущи следующие недостатки:

- требуется предварительное знание (или набор оценок) автокорреляционной матрицы P_y ;
- количество выборок m , используемых в обработке, должно быть определено заранее;
- если m изменяется в процессе обработки (например меняется объем выборок), то вычисления должны быть повторены;
- требуется преобразование $(m \times m)$ матрицы P_y . Для больших m требуется большое компьютерное время для вычислений.

С целью обеспечения возможности оценки большого количества информации и сокращения времени обработки предлагается другая схема фильтрации с использованием рекурсивного процессора.

При этом для данной последовательности выборок $y(k) = x + v(k)$ производится линейная обработка $\hat{x} = \sum_{i=1}^k h(i)y(i)$ с $P_e = E(x - \hat{x})^2$ по возможности с наименьшей выборкой.

Для k выборок результат обработки представляется как

$$\hat{x} = \hat{x}(k) = \sum_{i=1}^k h(i)y(i), \quad (16)$$

где $h_i = \frac{1}{k + \gamma}$ с соответствующей средней квадратичной ошибкой

$$P_e = p(k) = E[x - \hat{x}(k)]^2 = \frac{\sigma^2 v}{k + \gamma}, \quad (17)$$

где $\gamma = \frac{\sigma^2 v}{\sigma^2 x}$.

Такая оценка производится после обработки k выборок.

Для $(k + 1)$ выборок оценка и средняя квадратичная ошибка соответственно равны :

$$\hat{x}(k + 1) = \sum_{i=1}^{k+1} h(i)y(i), \quad h(i) = \frac{1}{(k + 1) + \gamma}, \quad (18)$$

$$p(k + 1) = \frac{\sigma^2 v}{(k + 1) + \gamma}. \quad (19)$$

Здесь коэффициенты h_i более корректно представлять как $h(i, k)$.

Из уравнения (16) имеем $h(i, k) = \frac{P(k)}{\sigma^2 v}$, и соответственно $h(i, k + 1) = p(k + 1) / \sigma^2 v$.

Из отношений $\frac{P(k + 1)}{P(k)} = \frac{h(i, k + 1)}{h(i, k)} = \frac{k + \gamma}{k + 1 + \gamma} = \frac{1}{1 + 1/(k + \gamma)}$ имеем

$$\frac{P(k+1)}{P(k)} = \frac{1}{1 + P(k)/\sigma^2\nu}. \quad (20)$$

Из этих уравнений следует, что по данным $P(k)$ должны производиться вычисления для $P(k+1)$, затем для $P(k+2)$ и так далее. Таким образом мы определили простой алгоритм для определения изменения средней квадратичной ошибки в зависимости от количества выборок. Из уравнения (16) и (18) находим оценку сигнала $\hat{x}(k+1)$ после обработки $(k+1)$ выборок

$$\hat{x}(k+1) = \frac{P(k+1)}{P(k)}\hat{x}(k) + \frac{P(k+1)}{\sigma^2\nu} \cdot y(k+1). \quad (21)$$

Это - рекурсивное оценочное уравнение, которое вместе с уравнением (20) определяет алгоритм работы рекурсивного фильтра. Процедура заключается в нахождении $P(k+1)$ из уравнения (20) в величинах $P(k)$. Затем, из известных значений $\hat{x}(k)$ и новых выборок информации $y(k+1)$ рассчитываем $\hat{x}(k+1)$. Эта процедура последовательно вырабатывает лучшие минимальные оценки для x и, в то же время, дает соответствующую среднюю квадратичную ошибку $P(k+1)$. Заметим, что в этом случае $P(k) \rightarrow 0$ для очень больших значений k .

Для начала рекурсивного процесса мы должны рассчитать первую оценку $\hat{x}(1)$, основанную на единичном обзоре нерекурсивными методами. Сравнивая рекурсивный алгоритм (21) с рекурсивным фильтром

$$g(k) = y(k) + ag(k-1), \quad (22)$$

видим, что это такая же форма, только с переменными во времени коэффициентами:

$$a(k+1) = \frac{P(k+1)}{P(k)} \quad \text{и} \quad b(k+1) = \frac{P(k+1)}{\sigma^2\nu}. \quad (23)$$

Алгоритм (21) представляется как

$$\hat{x}(k+1) = a(k+1)\hat{x}(k) + b(k+1)y(k+1). \quad (24)$$

Из уравнений (20) и (23) соотношение параметров имеет вид:

$$a(k+1) = 1 - b(k+1) \quad (25)$$

и, соответственно,

$$\hat{x}(k+1) = \hat{x}(k) + b(k+1)[y(k+1) - \hat{x}(k)]. \quad (26)$$

Структурные схемы по алгоритму (24) представлена на рис. 1а, а по алгоритму (26) – на рис. 1б.

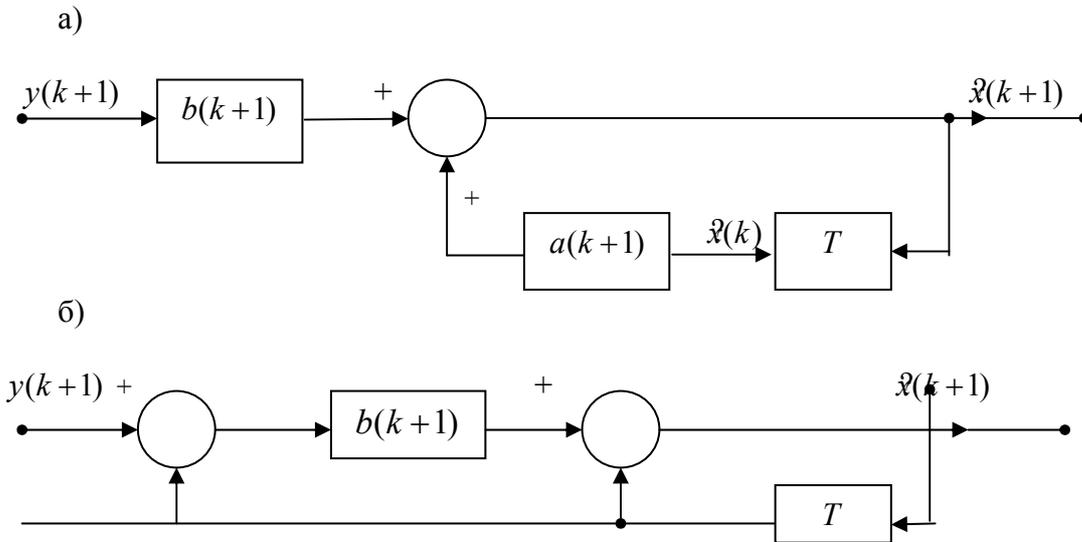


Рис. 1 – Структурные схемы:

а) рекурсивный фильтр (определенный из нерекурсивного уравнения фильтрации); б) эквивалентная форма.

Заключение.

1. В результате проведенных исследований рекурсивный фильтр синтезирован из уравнений для нерекурсивной фильтрации.

2. Такой же результат получается с использованием рекурсивного фильтра, имеющего два параметра $a(k+1)$ и $b(k+1)$, и обеспечивающего минимизацию средней квадратичной ошибки оценки.

Список литературы

1. *Viadyanathan P.P.* Multirate Systems and Filter Banks. Prentice Hall/ Engewood Cliffs, NY, 1993. – 405 с.
2. *Аоки М.* Введение в методы оптимизации. - М.: Наука, 1997. – 200 с.
3. *Infeachor E. C., Jervis B. W.* Digital Signal Processing. Prentice Hall/ 2001. – 664 с.
4. *Уидроу В., Стурнз С.* Адаптивная обработка сигналов. - М.: Радиосвязь, 1989. – 248 с.
5. *Mendel J. M.* Discrete techniques of parameter estimation. Dekker, 1973. – 257 с.

Оптимальна оцінка скалярних сигналів з використанням нерекурсивної і рекурсивної фільтрації Вінера. Лимонов О.С.

В статті досліджується можливість оптимальної оцінки скалярних сигналів в скалярних фільтрах Вінера.

Ключові слова: середня квадратична помилка, нерекурсивний фільтр, рекурсивний фільтр, оптимальний.

Optimum estimation of scalar signals with using of recursive and nonrecursive Wiener filtering.

Limonov A. S.

Abilities of scalar Wiener filters for optimal estimation of processed are investigated.

Keywords: Rootmean square error, nonrecursive filter, recursive filter, optimal.